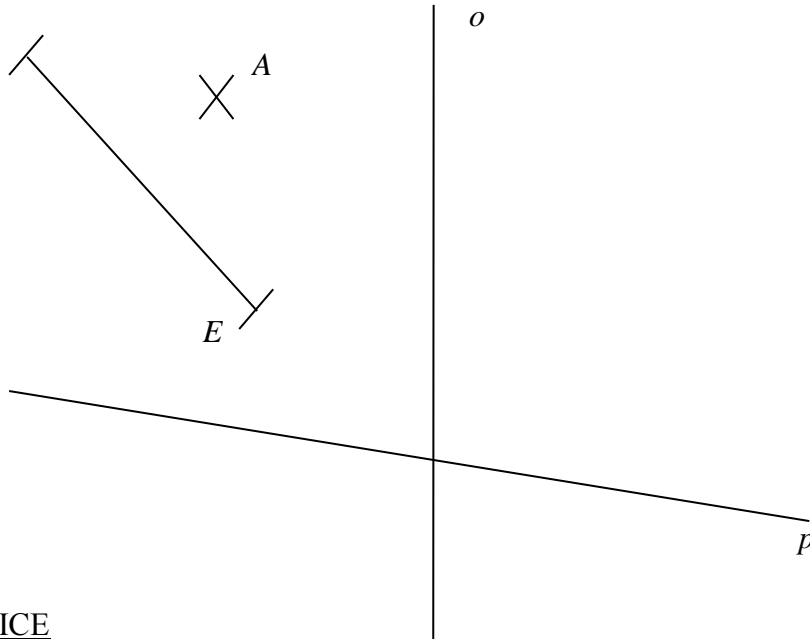


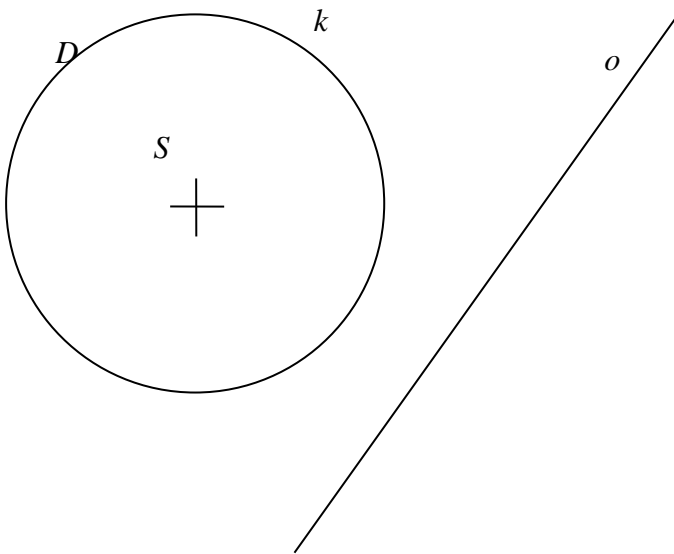
PL - Konstrukce osově souměrných útvarů

Narýsujte osově souměrné objekty (pomocí kolmice k ose o), označte je s' a barevně je obtáhněte

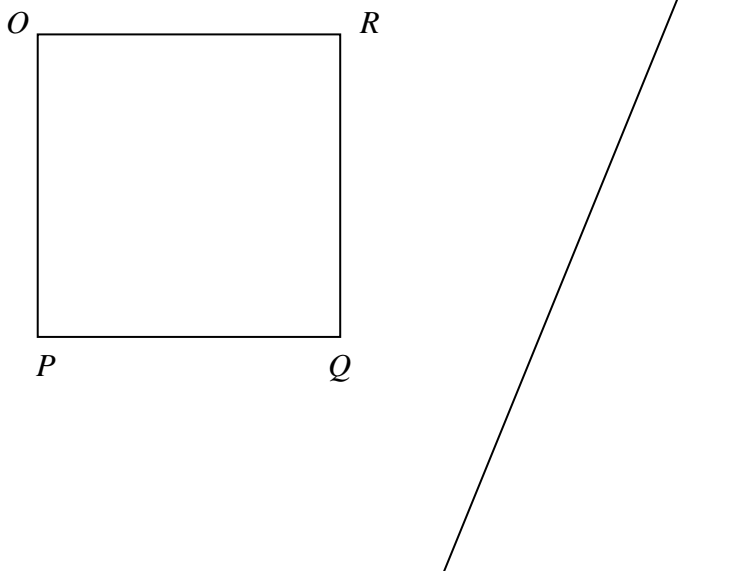
BOD, ÚSEČKA A PŘÍMKA



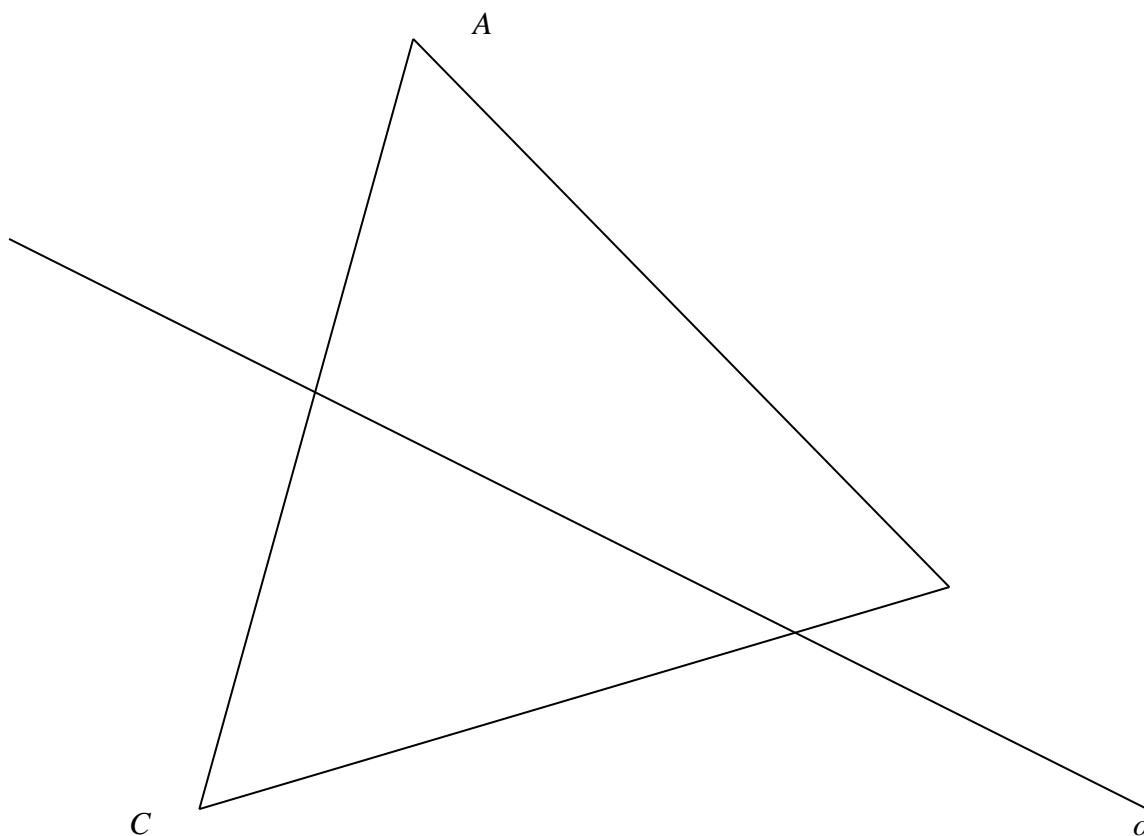
KRUŽNICE



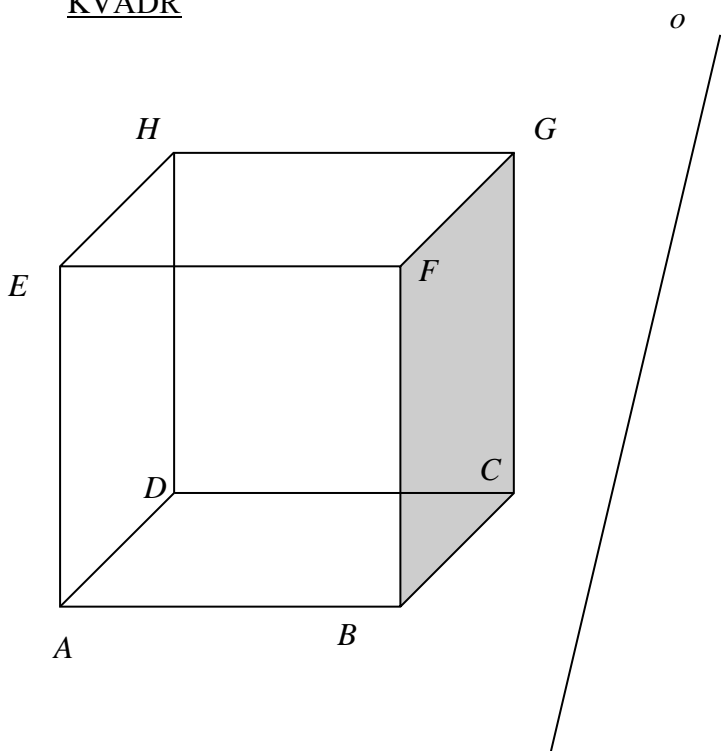
ČTVEREC



TROJÚHELNÍK



KVÁDR



Koukněte do abecedy na jednotlivá velká písmena a vypište ta, která jsou osově souměrná: