

## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

### Pracovní list

Registrační číslo projektu	CZ.1.07/1.1.14/02.0029
Název projektu	Zkvalitnění výuky přírodovědných předmětů s důrazem na terénní výuku
Název příjemce podpory	Základní škola Velešín
Pořadové číslo Monitorovací zprávy	5
Jméno tvůrce pracovního listu	Michal Plematl
Název pozice	1.1.1.3.7 Tvůrce pracovních listů – Techmania Plzeň
Název exkurze	KA_3 Techmania Plzeň

### PRACOVNÍ LIST

Název exkurze:	
Datum exkurze:	
Jméno žáka, třída:	



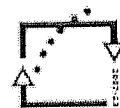
evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Pracovní list pro 2. a 3. ročník – Techmania Plzeň

## Techmania Plzeň



Techmania  
Science Center

- založeno v roce **2005**
- poprvé otevřeno dne **4. 11. 2008**
- zřizovateli jsou **Západočeská univerzita v Plzni** a společnost **Škoda Holding a.s.**
- cílem je posílení zájmu veřejnosti, dětí a mládeže o technické obory

### Expozice Science Centra

- Edutorium
- Člověk a zvíře
- Obnovitelné zdroje energie
- Vodní svět
- Malá věda
- 150 let průmyslu v plzeňském kraji
- Entropa
- MáToHáček

### Hala 3D Planetária

- Expozice Vesmír



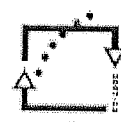
evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost

## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

### 5. Pohyb v obtížném terénu

Vyzkoušej si pohyb v obtížném terénu.

Proč mají některá zvířata tak velké tlapy?

Odpověď: .....

### Smysly (fialová barva stanovišť)

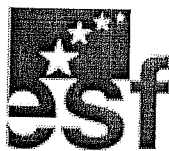
Vyzkoušej si jednotlivá stanoviště a zapiš jedno, které tě nejvíce zaujalo.

.....

### Stavba těla (červená barva stanovišť)

Vyzkoušej si jednotlivá stanoviště a zapiš jedno, které tě nejvíce zaujalo.

.....



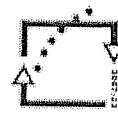
evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

# Člověk a zvíře

## Výkon (oranžová barva stanovišť)

### 1. Délka skoku

Zjisti, jak daleko dokážeš skočit z místa.

Zapiš, jaký výkon při skoku dosahuje zajíc a puma.

Já: ..... cm

Zajíc..... cm

Puma: ..... cm

### 2. Rychlost běhu

Porovnej svůj výkon s jedním z nabízených zvířat, zapiš si svou dosaženou rychlost.  
Jaké rychlosti dosáhlo zvíře, se kterým jsi soupeřil/la?

Zvíře: .....

Já

Rychlost: ..... km/hod

Rychlost: ..... km/hod

### 3. Zařvi jako lev

Postupuj podle pokynů na stanovišti.

Dokážeš zařvat stejnou silou jako lev?

Výsledek: ANO – NE

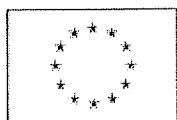
### 4. Ručkovací žebřík

Dokázal/la jsi přeručkovat až na konec bez pádu na zem?

Výsledek: ANO - NE



evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost

## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

### Zdroje:

Techmania. *Techmania Science Center* [online]. 2008 [cit. 2014-10-11]. Dostupné z: <http://www.techmania.cz/info.php?mn1=27&mn2=617&inf=LOGO>

Techmania. In: *Wikipedia: the free encyclopedia* [online]. San Francisco (CA): Wikimedia Foundation, 2001- [cit. 2014-10-11]. Dostupné z: <http://cs.wikipedia.org/wiki/Techmania>

